CESTA LABYRINTEM MĚSTA, využití deskové hry jako metodické pomůcky v primární prevenci

Petra Václavová - Miluše Stehlíková

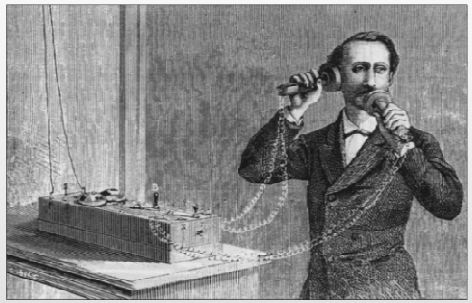
OBSAH

1. Historie
2. Testování hry
3. Zpětná vazba
4. Popis hry
5. Cílová skupina

OBSAH

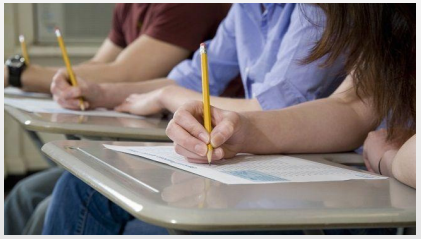
6. Pravidla
7. Průběh hry
8. Metodické využití
9. Jak to vypadá v praxi?

1. HISTORIE



- původně jako bojová hra na Ladronkafest
- nápad vytvořit deskovou hru
- spolupráce s o.s. Semiramis, externími zaměstnanci o.s. Prev-Centrum
- v roce 2012 konečná verze deskové hry

2. TESTOVÁNÍ HRY



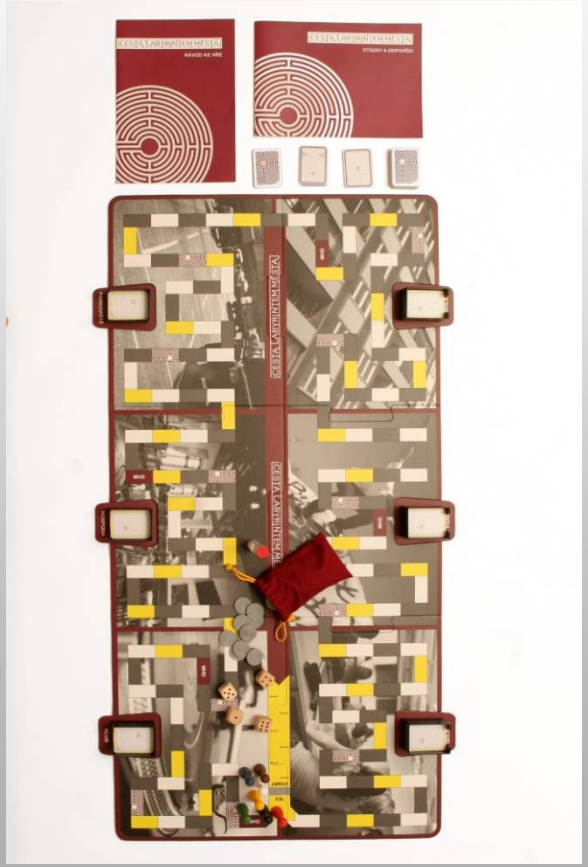
- na ZŠ, NZDM, v sekundárních skupinách
- žáci 6. – 9. tříd
- klienti klubu 12 – 20 let
- techniky: brainstorming, focus group, volný rozhovor, dotazníky

3. ZPĚTNÁ VAZBA

- zábavné
- vzdělávací
- zajímavý design hry
- spojení zábavy a vzdělávání v PP
- málo políček, kde se odpovídá

4. POPIS HRY

- interaktivní desková hra
- zaměření na primární prevenci rizikového chování
- 6 stanovišť: škola, parkoviště, park, sídliště, hospoda, klub



Programy primární prevence

- žlutá políčka
  - kartičky rozdělené dle stanovišť
  - časomíra 1min
- náhody
- MHD
  - jízdenky MHD

tel: 242 498 355, 776 619 505 email: prevence@prevcentrum.cz www.prevcentrum.cz

Programy primární prevence

- časová dotace 45 – 90 min
- 4 – 20 hráčů
  - tzn. 2 týmy po dvou – 5 týmů po čtyřech

2. CÍLOVÁ SKUPINA

- děti a dospívající 10 – 17 let
- pedagogové, ŠMP, realizátoři PP
- široká veřejnost

- 3 úrovně: snadné, středně náročné, náročné

3. PRAVIDLA

- návod ke hře
- pravidla hry x interní pravidla
- vedoucí hry
- seznam otázek a odpovědí

4. PRŮBĚH HRY

- způsob plnění úkolů
  - karty s jednou možnou odpovědí
  - špatná odpověď neexistuje
  - karty se znakem tajné
- žetony – správná odpověď, náhoda

5. METODICKÉ VYUŽITÍ

- součást preventivního působení, nikoliv nástroj
- monitoring
  - informovanosti
  - postojů
- edukace

6. JAK TO VYPADÁ V PRAXI

Děkujeme za pozornost

tel: 242 498 355, 776 619 505 email: prevence@prevcentrum.cz www.prevcentrum.cz